

Principerna för Universell Design

1. Likvärdig användning

Utformningen är användbar och marknadsmässig för personer med varierande förmågor.

Riktlinjer:

- 1a.** Ge alla användare tillgång till samma användningssätt. Identiskt närhelst det är möjligt, likvärdigt när det inte är det.
- 1b.** Undvik att segregera eller stigmatisera några användare.
- 1c.** Tillhandahåll sekretess, trygghet och säkerhet på lika villkor för alla användare.
- 1d.** Gör utformningen tilltalande för alla användare.

2. Flexibilitet i användning

Designen tillåter en stor variation av personliga preferenser och förmågor.

Riktlinjer:

- 2a.** Gör det möjligt att välja användningsmetod
- 2b.** Gör det möjligt att använda antingen höger eller vänster hand.
- 2c.** Underlätta för användaren att göra rätt och utöva precision.
- 2d.** Erbjud anpassning till användarens takt

3. Enkel och intuitiv användning

Användningen ska vara lätt att förstå, oberoende av användarens erfarenhet, kunskap, språkförmåga eller nuvarande koncentrationsnivå.

Riktlinjer:

- 3a.** Undvik onödig komplexitet.
- 3b.** Följ användarens förväntningar och intuition.
- 3c.** Tillåt omfattande olikheter i läs- och skrivfärdigheter och språkförmåga.
- 3d.** Ordna information i förhållande till hur viktig den är.
- 3e.** Ge effektiv vägledning och återkoppling både under och efter användningen.

4. Uppfattbar information

Designen kommunicerar nödvändig information till användaren på ett effektivt sätt, oberoende av omgivande förhållanden eller användarens sinnesförmågor.

Riktlinjer:

- 4a.** Använd olika sätt (illustrerande, muntliga, taktila) för en redundant presentation av viktig information.
- 4b.** Maximera "läsbarheten" av viktig information
- 4c.** Särskilj komponenter på ett sätt som går att beskriva, (dvs. gör det enkelt att ge instruktioner eller vägledning)
- 4d.** Säkerställ kompatibiliteten med en mängd tekniker och hjälpmedel som används av personer med sensoriska funktionsnedsättningar.

5. Tolerans för misstag

Designen minimerar risker och allvarliga konsekvenser av misstag eller oavsiktliga handlingar.

Riktlinjer:

- 5a.** Organisera komponenter så att risker och fel minimeras: gör det mest använda mest tillgängligt, samt eliminera, isolera eller avskärma farliga komponenter.
- 5b.** Tillhandahåll varningar för risker och fel.
- 5c.** Tillhandahåll felsäkra funktioner
- 5d.** Motverka omedvetna handlingar vid uppgifter som kräver uppmärksamhet.

6. Låg fysisk ansträngning

Designen kan användas effektivt och bekvämt med minimal uttrötning.

Riktlinjer:

- 6a.** Låt användaren bibehålla en neutral kroppshållning.
- 6b.** Använd rimliga manöverkrafter.
- 6c.** Minimera repetitiva rörelser.
- 6d.** Minimera långvarig fysisk ansträngning.

7. Storlek och utrymme för åtkomst och användning

Designen har lämplig storlek och det finns utrymme så den går att komma till, nå, hantera och använda oberoende av användarens kroppsstorlek, hållning eller rörlighet.

Riktlinjer:

- 7a.** Tillhandahåll fri sikt till viktiga element för varje sittande eller stående användare
- 7b.** Se till att det är bekvämt att nå alla komponenter för varje sittande eller stående användare.
- 7c.** Tillåt variationer i hand- och greppstorlek
- 7d.** Se till att det finns tillräckligt med utrymme för användning av hjälpmedel eller mänskligt stöd.